**Правила игры**

**"Придумай словечко"**

Интерактивная игра направлена на развитие лексико-грамматического строя речи детей и предназначена для использования в совместной деятельности педагога (родителя) с ребенком (группой детей) старшего дошкольного возраста.

Игра "Придумай словечко" состоит из 10 слайдов:

* 1 слайд - титульная страница;
* 2-8 слайды - игровые задания: "Чей дом?", "Сложи два слова", "Домашние помощники", "Назови посуду", "Назови машину одним словом", "Профессии", "Скажи одним словом";
* 9 слайд - поощрение;
* 10 слайд - гиперссылки.

Во время проведения игры обстановка должна быть живой, непринужденной. Задания кратковременные и проводятся в быстром темпе.

Для поддержания нормального темпа работы педагог (родитель) может прибегнуть к подсказу слова, вместе проговорить трудное слово с ребенком, повторить (проиграть) данное задание еще раз.

В конце игры ребенка ждет поощрение в виде веселого смайлика и воздушных шариков.

**Правила игры:**

1. Взрослому необходимо заранее познакомиться с игрой, продумать дополнительные вопросы для беседы с ребенком по лексическим темам, затронутым в данной игре.
2. Игровые задания состоят из набора картинок по лексическим темам "Дикие животные", "Транспорт", "Профессии", "Времена года", "Посуда" и др.
3. Все игровые задания начинаются с аудио-инструкции для ребенка.
4. Ребенок наводит курсор на картинку и щелкает левой кнопкой мышки. Происходит какое-то действие (картинка качается, кружится, движение сопровождается звуком). Под картинкой в рамке записаны слова.
5. Взрослый читает ребенку слова в рамке под картинкой.
6. Ребенок образовывает новое слово, например, способом основосложения: "Звезды падают" - "Звездопад".
7. Чтоб проверить правильность ответа, необходимо еще раз щелкнуть левой кнопкой мышки по картинке – под картинкой появится правильный ответ.